

<b>Eventbereich</b>	<b>Außenanlagen „Eventplatz“</b>
<b>Fläche</b>	Ca. 1.290 m <sup>2</sup>
<b>Maße der Freifläche</b>	L: ca. 40,30 m / B: ca. 32,00 m
<b>Oberfläche</b>	geschottert, Muschelkalk 3-4 cm



**Unsere Empfehlung**

Buchen Sie diesen Eventplatz zusammen mit dem angrenzenden Schmiededom und den Räumlichkeiten im Geb. 8.



**Technische Daten Außenanlagen „Eventplatz“**

<b>Strom</b>	Steckdosenverteiler bestückt mit 2 x Schuko, 1 x CEE 16 A, 1 x CEE 32 A Starkstrom
<b>Wasser</b>	2 Außenwasserhähne für Frischwasser vorhanden
<b>Internet</b>	1000 Mbit/s Download / 300 Mbit/s Upload, Zugriff über WLAN
<b>Sanitäranlagen</b>	Bis zu 23 x WC-Damen, 12 x WC-Herren + 23 x Urinal, 3 x WC behindertengerecht in den Gebäuden G7, G8a und G10 vorhanden (genau Anzahl kann nach Verfügbarkeit variieren)

**Eventausstattung Außenanlagen „Eventplatz“**

<b>Catering Bereich</b>	Auf dem Areal stehen div. Cateringbereich zur Verfügung und können optional auf Anfrage gebucht werden
<b>Arbeitsgeräte</b>	Hubwagen sowie 1,5t Gabelstapler buchbar (gegen Vorlage entsprechender Führerschein)

<b>Eventausstattung</b>	<b>Außenanlagen „Eventplatz“</b>
<b>Videüberwachung</b>	Areal ist nicht videoüberwacht
<b>Schallschutzkonzept</b>	<p>Tagsüber 06:00 – 22:00 Uhr: 95 dB (A), nachts: 22:00 – 06:00 Uhr: 70 dB (A)</p> <p>Der- Auf und Abbau der Veranstaltung muss im Tagzeitraum zwischen 6 Uhr morgens und 22 Uhr abends stattfinden</p> <p>Eine Anlieferung und Abholung des Caterings mit eine Kühllaster bzw. einem Sprinter darf nur im Tagzeitraum zwischen 6 Uhr morgens und 22 Uhr abends erfolgen – ein dauerhaftes Verweilen eines Kühllasters ist nicht zulässig</p>
<b>Parkplätze</b>	Parkplätze direkt an der Eventfläche sowie in fußläufiger Nähe vorhanden

**Kontakt**

events-metzingen@motorworld.de

Tel.: 07123 968 3918

MWM Metzingen Betriebs GmbH

Anschrift Büro:

Alte Schmiede 1-12, D-72555 Metzingen

Sitz der Gesellschaft:

Ferdinand-Dünkel-Str. 5, D-88433 Schemmerhofen

Amtsgericht Ulm, HRB 734246

Geschäftsführer: Micha Patrick Hagel